









## Fahrformen



<b>1</b>	<b>Parallelschwung</b>	Schlange, S. 154	
<b>2</b>	<b>Kurzschwung</b>	Schlange, S. 159	
<b>3</b>	<b>Walzer</b>	Schlange, S. 160	
<b>4</b>	<b>Einbeinschwung</b>	Schlange, S. 161	
<b>5</b>	<b>180°</b>	Känguru und ev. Schlange, S. 162	
<b>6</b>	<b>Switch</b>	Schlange, S.151	
















## Metaphern Kreisel (KB Drehen)

<b>1</b>	Der Verkehrspolizist dreht sich mit gestreckten Armen	
<b>2</b>	Der Kapitän grüsst mit der Hand und zeigt ins weite Meer hinaus	
<b>3</b>	Der einäugige Bandit schaut aufmerksam in Fahrtrichtung voraus	
<b>4</b>	Lucky Lucke schießt mit zwei Pistolen in die neue Richtung	
<b>5</b>	Das Murmeltier schaut aus seinen Bau ins Tal hinunter, pfeift und versteckt sich wieder	
<b>6</b>	Der Dompteur hält in der Manege die Leine des Pferdes, welches im Kreis herumgaloppiert	















## Metaphern Feder (KB Beugen/Strecken)

<b>1</b>	Riese und Zwerg nachahmen	
<b>2</b>	Sich wie ein Ballon aufblasen und zerplatzen	
<b>3</b>	Wie ein Känguru springen	
<b>4</b>	Mütze aus der Garderobe holen und anziehen	
<b>5</b>	Der Delfin taucht auf und ab	
<b>6</b>	Einen Basketball prellen und in den Korb werfen	

## Metaphern Biker (KB Kippen/Knicken)

<b>1</b>	Mit ausgestreckten Armen kippen wie ein Flugzeug	
<b>2</b>	Sich an eine Geist anlehnen	
<b>3</b>	Einen schweren Koffer in einer Hand tragen	
<b>4</b>	Die Schubkarre auskippen	
<b>5</b>	Seitwärts auf eine Bank sitzen	
<b>6</b>	Den Schuhe mit der Aussenhand berühren	

